

TTGO ME PROGRAMLAMA

İLK KUMANDA TANITIMI

- Motora enerji verin
- Motordan 2 Tork hareketi gelecek
- Kumandanın  butonuna basılı tutun motordan 3 tork gelince kumanda tanıtılmıştır.

İKİNCİ KUMANDA TANITIMI

- Yeni Kumandanın  butonuna 8 saniye basılı tutun sonra elinizi çekin. Motor herhangi bir hareket etmeyecek.
- Tanıtılmış olan kumandanın  butonuna 3 kere basıp çekin.
- Yeni Kumandanın  butonuna 1 kere basıp çekin.

ÜST LİMİT PROGRAMLAMA

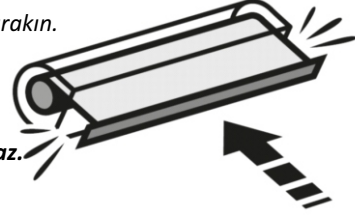
-  veya  butonuna basılı tutarak tenteyi ayarlamak istediğiniz yere götürün.
-  ve  butonlarının her ikisinde basılı tutun.
- Motor 3 tork hareketi yapacaktır.
- Limit tanımlanmıştır.

ÜST LİMİT YARI OTOMATİK PROGRAMLAMA (Bu prosedür kaset tenteler için tasarlanmıştır)

-  veya  butonuna basılı tutarak tenteyi ayarlamak istediğiniz yere götürün.
- Tente tamamen toplanıp motor kendiliğinden durduktan sonra butonu bırakın.
- Motor 3 tork hareketi yapacaktır.
- Limit tanımlanmıştır.

(Daha önce üst limit sınırı programlanmış motorda bu prosedür çalışmaz.

İlk önce programlanmış limitlerin silinmesi gerekmektedir)



ALT LİMİT PROGRAMLAMA

-  veya  butonuna basılı tutarak tenteyi ayarlamak istediğiniz yere götürün.
-  ve  butonlarının her ikisinde basılı tutun.
- Motor 3 tork hareketi yapacaktır.
- Limit tanımlanmıştır.

ÜST LİMİT SİLME

-  butonuna basılı tutun. Motor 2 tork yapacak.
-  ve  butonlarının her ikisinde basılı tutun.
- Motor 5 tork hareketi yapacaktır.
- Limit silinmiştir.

ALT LİMİT SİLME

-  butonuna basılı tutun. Motor 2 tork yapacak.
-  ve  butonlarının her ikisinde basılı tutun.
- Motor 5 tork hareketi yapacaktır.
- Limit silinmiştir.

HAFIZA SİLME

* Buişlem tanımlı olan bütün kumandaları ve Limitleri silecektir.

-  Butonuna basılı tutun. Motordan 2 Tork hareketi gelecek elinizi çekin.
-  Butonuna basılı tutun. Motordan 3 Tork hareketi gelecek elinizi çekin.
-  Butonuna basılı tutun. Motordan 4 Tork hareketi gelecek elinizi çekin.
-  Butonuna basılı tutun. Motordan 4 Tork hareketi gelecek elinizi çekin.

Bütün hafıza silinmiştir.